Zusätzliche Anforderungen

\LF011\ Markierungen werden in einem Auswahlfenster bereitgestellt. [MA]

\LF021\ Markierunen können beschriftet werden. [MA]

\LF031\ Auswahl der Ebene, auf die Markierungen/Medien eingefügt werden sollen, als Interfaceelement. [MA]

\LF041\ Gezieltes Senden von Chatnachrichten an Einzelpersonen ist möglich. [SA]

\LF051\ Der Host verfügt über einen Befehl, der Textausgabe im Ereignislog erzeugt. [MA]

\LF061\ Das grafische Ziehen von Würfeln erzeugt den korrespondierenden Textbefehl in der Textzeile. [MA]

\LF071\ Beim Drücken der Würfeln-Taste oder Return-Tasten wird die Textzeile des Würfelfensters ausgewertet. [MA]

\LF081\ Die Medienbibliothek ist ein über das Menü erreichbares Fenster, das dem Host zur Verwaltung (Eintragen, Freistellen, Löschen) der Sitzungsmedien dient. [MA]

\LF091\ Der Host kann Medien/Ordner für bestimmte Rollen freigeben (Schreibzugriff und/oder Lesezugriff) [MA]

\LF101\ Jedem Spieler kann eine Rolle zugewiesen werden, die seine Rechte & Möglichkeiten in der Sitzung festlegt. [MA]

\LF111\ Klinkt sich ein Spieler in die Sitzung ein oder gibt den passenden Chatbefehl ein, wird ihm seine Rolle in dieser Sitzung angezeigt. [MA]

\LF121\ Das Hochladen von Dateien von Nicht-Hosts muss von dem Host bestätigt werden. [MA]